TURMA DA MÔNICA NA TERRA DOS MONSTROS

Fotos Daumer de Giuli

Depois dos grandes sucessos para o Master, a Turma da Mônica chega agora para o Mega Drive. Trata-se do primeiro trabalho de programação de um game de 16 bits realizado pela Tec Toy e pelos Estúdios Maurício de Souza. E o resultado é demais! Cá entre nós, Mônica e sua turma já estavem mesmo merecendo um cart de 16 bits, não? Nesta nova aventura, Mônica terá a difícil missão de salvar seus amigos dos terríveis monstros. É que um exército de criaturas resolveram invadir e dominar o País da Fantasia, e só Mônica poderá ajudá-los. Claro, o inseparável coelhinho Sansão vai dar uma super força.

O game mistura ação com partes de RPG, uma combinação perfeita! Durante a jornada, a baixinha dentuça terá que detonar os inimigos para coletar itens e dinheiro. Você ainda poderá comprar escudos, armas, armaduras e magias! Outros personagens como Magali, Cascão, Cebolinha, Anjinho e Bidu também estão presentes e participam da história. Ótimos gráficos e um som muito bem trabalhado faz deste Turma da Mônica um jogo com diversão garantida!

Comandos
Direcional: controla Mônica
Botão A: confirma
Botão B: ataque/anula
Botão C: pulo
Start: menu

TIPO: RPG/Action
FABRICANTE: Tec Toy
MEMÓRIA: 8 Megabits
FASES: Indefinidas
JOGADORES: 1

Converse com todos os personagens que encontrar, sempre! Você poderá obter itens e importantes informações.

Para comprar equipamentos, detone os monstros e colete as moedas.

Não esqueça deste baú, só poderá ser pego futuramente...

Recupere a energia e grave sua jornada no Hotel.